

Das MagicVillage:

Mit einem MagicVillage Account (alle kostenpflichtigen Leistungsgruppen) sind Sie Teilnehmer unseres Online-Dienstes MagicVillage. Das MagicVillage ist ein virtuelles Dorf, in dem Ihnen eine Vielzahl von Möglichkeiten offenstehen, mit anderen Teilnehmern unseres Dienstes zu kommunizieren. Sie haben eine Mailbox, mit der Sie eMails empfangen und senden können (auch aus dem und in das Internet), Sie können auf ein großes Mac-Softwarearchiv zurückgreifen (was übrigens schneller geht, als über das Internet) und Free- bzw. Shareware herunterladen, Sie können mit anderen Teilnehmern chatten u.v.m. Als Kommunikations- und Softwareforum stellt das MagicVillage ein einzigartiges Sprungbrett ins Internet dar, denn welche Fragen auch immer Sie haben oder welche Software Sie brauchen - im MagicVillage finden Sie bestimmt einen Weg.

Die Accounts im MagicVillage:

Mit diesen Accounts haben Sie ab DM 5, 90 monatlich einen Zugang zum MagicVillage mit eigener Mailbox (eMail-Adresse). Die verschiedenen Tarife unterscheiden sich in erster Linie im Hinblick auf die tägliche Online-Zeit im MagicVillage (siehe Seite 1). Ab MV 09 haben Sie die Möglichkeit, die Offline-Mail-Funktion des MagicVillage (FirstClass Personal) zu benutzen - Sie müssen sich dann lediglich mit dem MagicVillage verbinden, wenn Sie Mails versenden oder empfangen wollen - lesen und schreiben können Sie Mails, wenn Sie nicht mit dem MagicVillage verbunden sind. Das spart Telefonkosten. Ab MV 19 haben Sie sogar die Möglichkeit, E-Mails ins Internet zu versenden, deren Anhänge beliebig groß sind. Die erweiterten Leistungsgruppen zeichnen sich durch längere tägliche Online-Zeiten aus.

MV 05

Mit unserem Einstiegsaccount haben Sie für DM 5, 90 Im Monat (!) eine eMail-Adresse (Internet eMail) und die Möglichkeit, sich 45 Minuten täglich im MagicVillage aufzuhalten. Dieser Account erlaubt Ihnen, eMails mit Anhängen zu versenden, deren Anhang kleiner als 150 k ist. Sie werden sicherlich bald feststellen, daß 45 Minuten täglich im MagicVillage nicht besonders viel sind, doch ist dieser Tarif optimal, um zu taxieren, welche Möglichkeiten das MagicVillage bietet und inwieweit Sie diese ausnutzen möchten. Die Nutzung der Offline-Funktion des FirstClass Intranet Client (FirstClass Personal) ist in diesem Account nicht enthalten.

MV 09

Der Account MV 09 verfügt im Gegensatz zu unserem Einstiegsaccount (MV 05) über solide 90 Minuten, die Sie täglich im MagicVillage verweilen dürfen. Für DM 9,90 im Monat haben Sie so die Möglichkeit, auch größere Dateien in einem Stück herunterzuladen und auch mal ausführlicher zu chatten. Natürlich haben Sie ebenfalls einen eMail-Account und können die Offline-Funktion des FirstClass Intranet Client (FirstClass Personal) nutzen.

MV14

Mit dem Account MV 14 haben Sie die Möglichkeit, 120 Minuten täglich im MagicVillage zu verweilen. Sie haben eine eMail Adresse, um Mails im MagicVillage und ins Internet zu versenden bzw. zu empfangen. Sie können den FirstClass eigenen Offline-Reader (FirstClass Personal) und den gesamten Leistungskatalog des MagicVillage nutzen.

MV 19

Mit dem Account MV 19 haben Sie die Möglichkeit, 180 Minuten täglich im MagicVillage zu verweilen. Sie haben eine eMail Adresse, um Mails im MagicVillage und ins Internet zu versenden bzw. zu empfangen. Sie können den FirstClass eigenen Offline-Reader (FirstClass Personal) und den gesamten Leistungskatalog des MagicVillage nutzen.

MV 29

Mit dem Account MV 29 haben Sie keine Beschränkung der täglichen MagicVillage Zeit. Sie haben eine eMail Adresse, um Mails im MagicVillage und ins Internet zu versenden bzw. zu empfangen. Sie können den FirstClass eigenen Offline-Reader (FirstClass Personal) nutzen.

MV 39

Mit dem Account MV 39 haben Sie keine Beschränkung der täglichen MagicVillage Zeit. Sie haben eine eMail Adresse, um Mails im MagicVillage und ins Internet zu versenden bzw. zu empfangen. Sie können den FirstClass eigenen Offline-Reader (FirstClass Personal) nutzen. Zusätzlich haben Sie auch die Möglichkeit, bei uns auf dem FirstClass Intranet-Server Ihre eigene WWW-Homepage zu platzieren (Hierin inbegriffen sind 10 MB freier Speicherplatz). Anders als bei einem herkömmlichen Web-Server haben Sie sogar die Möglichkeit, eigene Konferenzen aus dem MagicVillage - "on the fly" vom Server in HTML übersetzt - auf Ihrer Homepage im WWW zu veröffentlichen. In unserem Tarif ist eine Hauptkonferenz inbegriffen. Sie können beliebig viele Konferenzen für jeweils DM 10, 00 monatlich zusätzlich anlegen.

#### Die Internet Modem-Accounts

Unsere Internet-Services bieten Ihnen für DM 34, 90 (Modem) bzw. DM 54, 90 (ISDN) Zugang ins Internet ohne Zeitbegrenzung. Zusätzlich erhalten Sie einen Pop3-Account für Ihre E-Mails sowie (mindestens) 60 Minuten täglicher Online-Zeit im MagicVillage. Sie haben Zugriff auf einen News-Server und natürlich wird auch das FTP-Protokoll unterstützt. Mit dieser Leistungsbeschreibung können Sie alle Angebote des Internet abrufen und benutzen, die Sie üblicherweise benötigen. Wenn Sie bei uns einen ISDN-Account gebucht haben und regelmäßig mehr als 50 MB Datendurchsatz aufweisen, behalten wir uns vor, den Account zu kündigen bzw. wir bieten Ihnen in diesem Fall einen Account an, der nach Ihrem Datendurchsatz berechnet wird (ausgenommen von dieser Regelung bleiben der MagicVillage-Server, unser Internet-Server, Direktzugriffe ins MagicVillage sowie der reine eMail Traffic ohne Anhänge).

IV 34

Mit unserem Internet-Basis Account IV 34 haben Sie die Möglichkeit, für DM 34, 90 im Monat ohne zeitliches Limit im Internet zu surfen. Sie bekommen einen Pop3-Account im MagicVillage und haben darüber hinaus die Möglichkeit, täglich 60 Minuten im Village online zu sein. Ihre eMails können Sie natürlich rund um die Uhr abrufen. Aus dem MagicVillage heraus sind Sie insofern beschränkt, als daß Sie keine Mails ins Internet versenden können, deren Anhänge größer als 150k sind. Beim Versand von eMails direkt von Ihrem Pop3-Account besteht diese Beschränkung nicht.

IV 44

Mit dem Account IV 44 haben Sie nur noch wenige Beschränkungen. Sie können rund um die Uhr im Internet surfen. Im MagicVillage steht Ihnen eine tägliche Online-Zeit von 180 Minuten zu. Sie erhalten einen Pop3-Account im MagicVillage und können auch aus dem MagicVillage eMails versenden, deren Anhänge beliebig groß sein dürfen. Sie können den FirstClass eigenen Offline-Reader (FirstClass Personal) nutzen

#### IV 59

Mit dem Account IV 59 unterliegen Sie keiner Beschränkung. Sie können rund um die Uhr im Internet surfen und sind auch im MagicVillage nicht zeitlich beschränkt. Sie erhalten einen Pop3-Account im MagicVillage und können auch aus dem MagicVillage eMails versenden, deren Anhänge unbeschränkt groß sein dürfen. Sie können den FirstClass eigenen Offline-Reader (FirstClass Personal) nutzen. Sie haben auch die Möglichkeit, bei uns auf dem FirstClass Intranet-Server Ihre eigene WWW-Homepage zu plazieren (Hierin inbegriffen sind 10 MB freier Speicherplatz). Anders als bei einem herkömmlichen Web-Server haben Sie sogar die Möglichkeit, eigene Konferenzen aus dem MagicVillage - "on the fly" vom Server in HTML übersetzt - auf Ihrer Homepage im WWW zu veröffentlichen. In unserem Tarif ist eine Hauptkonferenz inbegriffen. Sie können beliebig viele Konferenzen für jeweils DM 10, 00 monatlich zusätzlich anlegen.

#### Die Internet ISDN/Modem-Accounts

#### IV 54

Der Internet-ISDN-Basis Account IV 54 bietet Ihnen für DM 54, 90 monatlich einen Einstieg in die digitale Internet-Kommunikation ohne zeitliches Limit im WWW. Sie bekommen einen Pop3-Account im MagicVillage und haben darüber hinaus die Möglichkeit, täglich 60 Minuten im Village online zu sein. Ihre eMails können Sie natürlich rund um die Uhr abrufen. Aus dem MagicVillage heraus sind Sie insofern beschränkt, als daß Sie keine Mails ins Internet versenden können, deren Anhänge größer als 150k sind. Beim Versand von eMails direkt von Ihrem Pop3-Account besteht diese Beschränkung nicht.

#### IV 64

Mit dem Account IV 64 haben Sie nur noch wenige Beschränkungen. Sie können rund um die Uhr im Internet surfen. Im MagicVillage steht Ihnen eine tägliche Online-Zeit von 180 Minuten zu. Sie erhalten einen Pop3-Account im MagicVillage und können auch aus dem MagicVillage eMails versenden, deren Anhänge keiner Beschränkung unterliegen. Sie können den FirstClass eigenen Offline-Reader (FirstClass Personal) nutzen.

#### IV 79

Mit dem Account IV 79 haben Sie bei uns den ultimativen Account gebucht. Sie können rund um die Uhr im Internet surfen. Im MagicVillage steht Ihnen eine tägliche Online-Zeit von 24 Stunden zu. Sie erhalten einen Pop3-Account im MagicVillage und können auch aus dem MagicVillage eMails versenden, deren Anhänge keiner Beschränkung unterliegen. Sie können den FirstClass eigenen Offline-Reader (FirstClass Personal) nutzen. Im Unterschied zu allen anderen Accounts - mit Ausnahme des MV 39 und des IV 59 - haben Sie auch Möglichkeit, eine Homepage über das MagicVillage im WWW zu veröffentlichen. Sie haben dann die Möglichkeit, bei uns auf dem FirstClass Intranet-Server Ihre eigene WWW-Homepage plazieren (Hierin inbegriffen sind 10 MB freier Speicherplatz). Anders als bei einem herkömmlichen Web-Server haben Sie sogar die Möglichkeit, eigene Konferenzen aus dem MagicVillage - "on the fly" vom Server in HTML übersetzt - auf Ihrer Homepage im WWW zu veröffentlichen. In unserem Tarif ist eine Hauptkonferenz inbegriffen. Sie können beliebig viele Konferenzen für jeweils DM 10, 00 monatlich zusätzlich anlegen.

Sollten noch Fragen offengeblieben sein, rufen Sie uns einfach unter (040) 656 863-0 an.

Viel Spaß mit Ihrem neuen Account wünscht Ihnen

Ihr UNICORN-Team

UNICORN Communication Services GmbH • Allgemeine Geschäftsbedingungen • The Village (Teilnehmer)

#### 1 Gegenstand der Bedingungen

Die nachfolgenden Bedingungen regeln die Inanspruchnahme der Village-Dienste der UNICORN Communication Services GmbH (im folgenden UNICORN genannt) durch Teilnehmer (im folgenden Kunde genannt).

Die besonderen Bedingungen des MagicVillage Hamburg, welches auch kostenlos in Anspruch genommen werden kann (zur Verfügung gestellt durch die Firma Systematics GmbH), sind Bestandteil dieser AGB und werden durch die gesondert erhältlichen Allgemeinen Geschäftsbedingungen des MagicVillage Hamburg geregelt.

#### 2 Standardleistung

Der Village-Dienst der UNICORN ermöglicht den Abruf von Texten, Daten und grafischen Darstellungen, die von der UNICORN und anderen Anbietern sowie aus anderen Diensten und Netzen angeboten werden, aus dem Village-Netzknotten zur Wiedergabe auf Personalcomputern (Macintosh oder Windows-PC). Die ordnungsgemäße Darstellung und Funktionsweise der übertragenen Daten aller Angebote kann nur mit einer von der UNICORN bereitgestellten Software sichergestellt werden.

##### 2.1 Zugang

Der Zugang zum Village erfolgt nur über besondere Village-Netzknotten mit Übertragungsgeschwindigkeiten bis zu 33 600 bit/s dx über das Telefonnetz/analog und bis zu 64 kbit/s dx über das Telefonnetz/ISDN.

##### 2.2 Abruf von Angeboten

Auf Abruf durch den Kunden werden die Daten zur Offline-Verarbeitung übertragen oder als Texte und Grafiken wiedergegeben.

##### 2.3 Persönliches Kennwort

Der Zugang zum MagicVillage wird im Rahmen der bestehenden technischen und betrieblichen Möglichkeiten durch die Zugangsberechtigung (MagicVillage-Kennung und persönliches MagicVillage-Paßwort für die Einwahl ins MagicVillage und die PPP-Kennung: Village und das PPP-Paßwort: Gast zur Einwahl in den nächstgelegenen Village-Knotten) ermöglicht. Der Kunde kann das persönliche MagicVillage-Paßwort jederzeit ändern.

Der volle Internet-Zugang (InterVillage) wird im Rahmen der bestehenden technischen und betrieblichen Möglichkeiten durch die PPP-Zugangsberechtigung (PPP-ID und persönliches PPP-Paßwort) ermöglicht. Eine gewünschte Änderung des PPP-Paßwortes kann nur durch Mitarbeiter der UNICORN vollzogen werden.

##### 2.4 Weitere Standardleistungen

Mit "The Village" stellt die UNICORN berechtigten Kunden je nach Art des gebuchten Dienstes im Rahmen der bestehenden technischen und betrieblichen Möglichkeiten folgende Leistungen zur Verfügung:

a) Abruf der MagicVillage-Angebote;

b) Nutzung von Suchhilfen;

c) Nutzung von Systemhinweisen;

d) Übermittlung von eMails an berechnigte MagicVillage-Kunden, Konferenzen im MagicVillage und ins Internet (die Möglichkeit, Datenanhänge ins Internet zu versenden und deren Umfang richtet sich nach dem gebuchten Dienst).

Eingegangene eMails werden 14 Tage zum Abruf bereitgehalten; bis zu diesem Zeitpunkt nicht abgerufene eMails werden gelöscht. Das Routing und der Empfang der eMails im Internet und die Zwischenablage auf fremden Internet-Servern liegt nicht im Verantwortungsbereich der UNICORN. Empfangs- und Lesebestätigungen erfolgen nicht;) Teilnahme an geschlossenen Benutzergruppen, welche durch die jeweiligen Anbieter festgelegt werden;

e) Zuordnung eines neuen persönlichen MagicVillage-Paßwortes;

f) Zugang zum weltweiten Internet:

1) unbeschränkter WWW-Zugang;

2) Zugriff auf News-Server;

3) eMail-Versand mit WWW-Browsern und News-Readern;

4) alle weiteren Internet-Dienste (ohne Support).

3 Zusätzliche Leistungen

Weitere Leistungen gemäß der Beitragsliste für "Zusatzleistungen".

4 Pflichten und Obliegenheiten des Kunden

Der Kunde ist insbesondere verpflichtet:

a) die vereinbarten Beiträge entsprechend der veröffentlichten Beitragsliste fristgerecht zu zahlen. Für jeden nicht eingelösten Scheck oder jede nicht eingelöste bzw. zurückgereichte Lastschrift hat der Kunde der UNICORN die entstandenen Kosten in dem Umfang zu erstatten, wie er das kostenauslösende Ereignis zu verantworten hat.

b) die PPP- und/oder die MagicVillage-Kennung, sowie das persönliche PPP- und/oder MagicVillage-Paßwort vor dem Zugriff durch Dritte geschützt aufzubewahren.

c) das Village-System nicht kommerziell zu nutzen, wenn ein Privatkunden-Zugang gebucht wurde.

d) die Allgemeinen Geschäftsbedingungen des MagicVillage Hamburg sowie die Betriebsbestimmungen der Firma Systematics GmbH einzuhalten.

5 Zugangssperre

Werden Lastschriften zurückgereicht bzw. nicht eingelöst oder werden Schecks nicht eingelöst, dann werden die entsprechenden Internet-Zugänge mit einer Sperre belegt und/oder der entsprechende MagicVillage-Zugang auf den von der Firma Systematics GmbH kostenlos zur Verfügung gestellten Visitor-Status zurückgesetzt, bis der zugrundeliegende Zahlungsverzug behoben ist. Die Zugangssperre wird aufgehoben, wenn

a) die Bezahlung der rückständigen Beiträge bei der zuständigen Buchungsstelle der UNICORN nachgewiesen wurde oder

b) der Kunde glaubhaft macht, daß die Verantwortung für die zurückgereichte bzw. nicht eingelöste Lastschrift bei der zuständigen Buchungsstelle der UNICORN liegt.

6 Nutzung durch Dritte

Dem Kunden ist es nicht gestattet, den ihm zugeordneten Village-Zugang, insbesondere die PPP- und/oder die MagicVillage-Kennung, Dritten zur Verfügung zu stellen.

7 Zahlungsbedingungen

Die monatlichen Beiträge werden einmal im Monat abgebucht (im Normalfall zur Monatsmitte). Werden Zahlungen per Scheck geleistet, dann sind diese halb- oder ganzjährig zu entrichten.

8 Änderung der Allgemeinen Geschäftsbedingungen, der Leistungsbeschreibung und der Beiträge  
Änderungen der Allgemeinen Geschäftsbedingungen, der Leistungsbeschreibung und der Beiträge werden im MagicVillage in der Konferenz "New!", sowie in den "UNICORN"-Konferenzen bekanntgegeben. Die Änderungen gelten als genehmigt, wenn der Kunde ihnen nicht schriftlich widerspricht. Die UNICORN akzeptiert in diesem Fall die Kündigung zum Datum des Inkrafttretens der Änderung. Der Widerspruch muß innerhalb eines Monats nach Bekanntmachung der Mitteilung bei der UNICORN eingegangen sein.

#### 9 Verzug

9.1 Bei Zahlungsverzug des Kunden ist die UNICORN berechtigt, den entsprechenden Zugang auf Kosten des Kunden zu sperren. Der Kunde bleibt in diesem Fall verpflichtet, die monatlichen Beiträge zu zahlen.

9.2 Kommt der Kunde für zwei aufeinanderfolgende Monate mit der Bezahlung der Beiträge in Verzug, so kann die UNICORN das Vertragsverhältnis ohne Einhaltung einer Frist kündigen.

9.3 Die Geltendmachung weiterer Ansprüche wegen Zahlungsverzuges bleibt der UNICORN vorbehalten.

9.4 Gerät die UNICORN mit der geschuldeten Leistung in Verzug, so richtet sich die Haftung nach Punkt 11. Der Kunde ist nur dann zum Rücktritt vom Vertrag berechtigt, wenn die UNICORN eine vom Kunden gesetzte angemessene Nachfrist nicht einhält, die mindestens zwei Wochen betragen muß.

#### 10 Kündigung

Das Vertragsverhältnis ist für beide Vertragspartner zum Schluß eines jeden Monats kündbar. Die Kündigung muß der UNICORN oder dem Kunden mindestens bis zur Monatsmitte des Monats, an dessen Ende sie wirksam werden soll, schriftlich oder per eMail zugegangen sein.

#### 11 Haftungsbeschränkung

11.1 UNICORN gewährt die Datensicherheit und den Datenschutz im Rahmen der technischen, gesellschaftlichen und rechtlichen Gegebenheiten. Die Haftung beschränkt sich auf grobe Fahrlässigkeit und Vorsätzlichkeit seitens UNICORN.

11.2 Informationen, die für die Inanspruchnahme eines Dienstes erforderlich sind und welche insbesondere geeignet sind, Schadensersatzansprüche auszulösen, werden schriftlich übermittelt. Für Schäden, die aufgrund einer telefonischen Übermittlung von Informationen entstehen, haftet UNICORN nicht.

11.3 UNICORN haftet nicht für Schäden, die durch einen anderen Teilnehmer des Systems verursacht werden. Zur Auffindung des Schadenverursachers werden die notwendigen Unterlagen zur Verfügung gestellt.

11.4 Haftung bei höherer Gewalt ist ausgeschlossen. Für Schäden, die durch Leitungsprobleme der Deutschen Telekom AG entstehen, haftet UNICORN nicht.

11.5 Ein Anspruch auf Zugang zur persönlichen Mailbox im MagicVillage, insbesondere zu bestimmten Zeiten, besteht nur, sofern die verfügbare Kapazität des Systems ausreicht. - Die Service-Zeiten für einen gesondert erhältlichen,

24 Stunden am Tag erreichbaren POP3-eMail-Account sind an Werktagen von 9 bis 18 Uhr.

#### 12 Sonstige Bedingungen

12.1 Der Kunde kann die Rechte und Pflichten aus diesem Vertrag nur nach vorheriger schriftlicher Zustimmung der UNICORN auf einen Dritten übertragen.

12.2 Für die vertraglichen Beziehungen der Parteien gilt deutsches Recht.

12.3 Gerichtsstand für die Vertragsparteien ist Hamburg.

Stand: Oktober 1997

Allgemeine Geschäftsbedingungen (AGB) des MagicVillage Hamburg - im folgenden MV genannt

## 1. Leistungen

### 1.1 Public Domain

Mitglieder von MV haben Online-Zugriff auf alle angebotenen PD-Quellen und Konferenzen. Die Teilnahme berechtigt zum unbegrenzten Download sofern die Anschlüsse frei sind. Einschränkungen sind:

- a) Zeiten notwendiger Wartung und Updates;
- b) Zeiten notwendigen Ausbaues;
- c) Zeiten des Datenaustausches

### 1.2 PublicDomain - Haftung

Der Teilnehmer befreit MV ausdrücklich von jeder Haftung für Schäden, die durch PublicDomain entstehen. Der Teilnehmer lädt und benutzt PD auf eigenes Risiko. MV gewährt keinerlei Garantie für Lauffähigkeit und Leistungsfähigkeit der angebotenen PD. MV und seine Betreiber können nicht haftbar gemacht werden für eventuell auftretende Viren und/oder ähnliche Schadensverursacher.

### 1.3 Electronic Mail

Die Teilnehmer haben die Möglichkeit, über private Post (Mailbox) und öffentliche Post (Konferenzen) zu kommunizieren. Bei Verstößen gegen Ziffer 2 kann diese Möglichkeit eingeschränkt werden. MV ist nicht verpflichtet, sondern kann freiwillig Nachrichten zu anderen Mailboxensystemen weiterleiten.

### 1.4 Teilnehmer-Software

Teilnehmer können die benötigte Kommunikationssoftware „FirstClass Client“

- a) entweder selbst online auf ihren Rechner laden (zusätzliche Kosten entstehen hierdurch keine) oder
- b) in unserem Apple Center Shop auf einer Diskette gegen eine Aufwandspauschale abholen.

## 2. Pflichten und Haftung der Teilnehmer

2.1 Der Teilnehmer verpflichtet sich, keine die Gesetze der BRD verletzenden Beiträge zu veröffentlichen oder das System hierzu zu mißbrauchen. Der Teilnehmer verpflichtet sich ebenfalls, das MagicVillage niemals auf irgendeine Art und Weise gegen die Firma Systematics GmbH zu mißbrauchen (Mitarbeiter von Konkurrenzfirmen sind von der Teilnahme ausgeschlossen). Ein Verstoß hiergegen hat den sofortigen Ausschluß aus dem MV zur Folge.

2.2 Der Teilnehmer haftet für Ansprüche Dritter, die durch Mißbrauch seiner Zugangskennung entstehen.

2.3 Der Teilnehmer ist für die von ihm oder unter Verwendung seiner Zugangskennung eingespielten Texte verantwortlich.

2.4 Der Teilnehmer ist ebenfalls verantwortlich, daß von den von ihm oder unter Verwendung seiner Zugangskennung eingespielten Daten keine sittliche Gefährdung jugendlicher Benutzer der Mailbox ausgehen kann.

2.5 Der Teilnehmer ist verantwortlich, daß von ihm oder unter Verwendung seiner Zugangskennung keine Daten, deren Veröffentlichung und Verfügbarmachung gegen Lizenzbestimmungen oder gegen deutsches oder ausländisches Urheber-, Kopier- oder Warenschutzrecht verstößt, eingespielt werden.

Er nimmt zur Kenntnis, daß strafrechtliche Verfolgung durch den Geschädigten möglich ist. Zur Auffindung des Schadenverursachers werden die notwendigen Unterlagen zur Verfügung gestellt. Dies betrifft insbesondere rechtswidrige Verfügbarmachung von kommerzieller Software.

2.6 Die in Netzwerken übliche Etiquette ist einzuhalten. Dies bedeutet insbesondere, keine beleidigenden Beiträge zu veröffentlichen. Verstöße gegen die Etiquette können zum sofortigen Ausschluß führen.

Es gilt die im "Internet" übliche "Netiquette":

•

Bedenken Sie, daß Ihre Gesprächspartner Menschen sind

- 
- Vorsicht mit Äußerungen über andere
- 
- Fassen Sie sich kurz
- 
- Ihr Artikel scheint auf Sie zurück—seien Sie stolz auf ihn
- 
- Benutzen Sie beschreibende Überschriften
- 
- Wen wollen Sie ansprechen
- 
- Vorsicht mit Humor und Sarkasmus
- 
- Veröffentlichen Sie Artikel nur einmal
- 
- Zitieren Sie, wenn Sie antworten
- 
- Lesen Sie alle Replies und wiederholen Sie nicht bereits Gesagtes
- 
- Achten Sie auf Urheberrechts- und Lizenzbestimmungen
- 
- Geben Sie Ihre Quellen an
- 
- Zusammenfassung heißt Zusammenfassung!
- 
- Machen Sie Lösungen oder Pointen kenntlich
- 
- Keine „Flames“ über Rechtschreibfehler
- 
- Übertreiben Sie nicht mit „Signatures“

2.7 Firmenwerbung mit gewerblicher Absicht im nichtkommerziellen öffentlichen Bereich oder in Form von Mailinglisten wird nicht zugelassen und führt zum sofortigen Ausschluß (Elektronische-Massenwerbung-Klausel). Es ist ebenfalls untersagt, Angebote für Dritte in den entsprechenden Verkaufskonferenzen zu veröffentlichen.

2.8 Die Datenschutzbestimmungen der BRD sowie der einzelnen Bundesländer sind einzuhalten. Dies gilt für Teilnehmer wie für Betreiber gleichermaßen.

2.9 Bei einer Verletzung dieser Geschäftsbedingungen durch den Teilnehmer erhebt der Betreiber eine pauschale Gebühr in Höhe von DM 200,00 für den aus dem Verstoß resultierenden Verwaltungsmehraufwand. Weitergehende Maßnahmen (insbesondere nach Ziffer 2.7 und zur Geltendmachung eines etwaigen Schadensersatzanspruches) bleiben vorbehalten.

### 3. Haftung des Betreibers

Zur Haftung bei Schäden verursacht durch PublicDomain vgl. Ziffer 1.2.

3.1 Der Betreiber gewährt die Datensicherheit und den Datenschutz im Rahmen der technischen, gesellschaftlichen und rechtlichen Gegebenheiten. Die Haftung beschränkt sich auf grobe Fahrlässigkeit und Vorsätzlichkeit seitens des Betreibers.

3.2 Der Betreiber haftet nicht für Schäden, die durch einen anderen Teilnehmer des Systems verursacht werden. Zur Auffindung des Schadenverursachers werden die notwendigen Unterlagen zur Verfügung gestellt.

3.4 Ein Anspruch auf Zugang zur Mailbox, insbesondere zu bestimmten Zeiten, besteht nur, sofern die verfügbare Kapazität des Systems ausreicht.

### 4. Löschung von Daten

Vom Teilnehmer eingespielte Daten, die anderen Usern frei zugänglich sind, können in folgenden Fällen ohne vorherige Ankündigung gelöscht werden:



a) bei Verstößen gegen Ziffer 2, Abs. 1

(Widerspruch zur herrschenden Gesetzgebung; Aufforderung zur Gewalt;

Verherrlichung von Gewalt; Hetze gegen Ausländer, Asylbewerber, Minder

heiten; Aufforderung zum Bruch bestehender Gesetze; Volksver

hetzung und Verbreitung faschistischen Gedankengutes)

b) bei Verstößen gegen Ziffer 2, Abs. 4-7

(mögliche sittliche Gefährdung jugendlicher Mitbenutzer; rechtswidriges Ein

spielen kommerzieller Software; unstatthafte Werbung;

Datenschutzverletzung).

Betriebsbestimmungen der Firma Systematics GmbH Stand vom 01.10.1995

Die Betriebsbestimmungen dienen dem Schutz der Datenkommunikation, die von der Systematics (Systematics GmbH, Geschäftsstelle Hamburg), den Informationsdiensten und den Teilnehmern angeboten und benutzt werden. Die Bestimmungen finden Anwendung, um den Gebrauch von Online-Informationen sowie die Benutzung der Kommunikationsdienste für die Teilnehmer und Benutzer sicher zu gestalten. Diese Betriebsbedingungen sind Teil der zwischen Teilnehmern und Systematics geschlossenen Vereinbarung, an die Sie rechtlich gebunden sind.

#### Urheberrecht

Die Vervielfältigung, Reproduktion oder Veröffentlichung irgendeines Teils des Dienstes ist, soweit nicht ausdrücklich durch diesen Vertrag gestattet, verboten. Die Weitergabe von "news" ist nicht erlaubt.

Jeder Teilnehmer, der Daten oder andere Informationen einschließlich Mitteilungen in die öffentlichen (allgemein zugänglichen) Bereiche des Informationsdienstes eingibt, gewährt Systematics das Recht, diese Daten und andere Informationen abzuändern, zu vervielfältigen und erneut zu veröffentlichen sowie an seine Kunden und andere Personen zu verteilen.

Unbeschadet vorgenannten Rechts behält jeder Kunde, der Daten oder andere Informationen in den Informationsdienst eingibt, alle Rechte die er an diesen Daten oder anderen Informationen besitzt. Urheberrechtlich geschützte Software und Dokumente dürfen ohne Zustimmung des Urhebers nicht in den Dienst eingegeben werden. Zur Eingabe urheberrechtlich geschützter Software und Dokumente in den Informationsdienst sind ausschließlich der oder die Urheber oder solche Personen, die im Einzelfall dazu autorisiert sind, berechtigt.

Mit Einwilligung des Urhebers dürfen Teilnehmer urheberrechtlich geschützte Software und Dokumente zum Zweck der eigenen Nutzung aus dem Informationssystem herunterladen und auf ihren Computer kopieren. Jeder Kunde darf mit ausdrücklicher Zustimmung des Urhebers oder der dazu autorisierten Person ein urheberrechtlich geschütztes Programm oder Dokument verwenden und weitergeben, sofern dies nicht geschäftsmäßig erfolgt oder aber vom Autor bzw. dazu autorisierten Person ausdrücklich zugelassen ist. Die Einwilligung muß entweder in der betroffenen

Software oder im Dokument auf dem Systematics Informationsdienst publiziert sein oder muß unmittelbar beim Urheber eingeholt werden.

#### Urheberrechtlich nicht geschützte Software und Dokumente

Jeder Teilnehmer kann Public Domain Software in den Informationsdienst eingeben. Jeder Benutzer kann Public Domain Software zur eigenen Nutzung kopieren und verbreiten. Der Teilnehmer übernimmt jegliche Haftung für die Feststellung, daß ein Programm oder Dokument urheberrechtlich nicht geschützt ist.

#### Benutzung des Dienstes

Der Teilnehmer verpflichtet sich, im oder über den Dienst keinerlei Informationen zu veröffentlichen, die die Rechte anderer Personen verletzen, beeinträchtigen oder beleidigend gegenüber einer dritten Person sein könnten. Diese Bestimmung soll nicht daran hindern, E-Mail-Dienste im Rahmen des ordnungsgemäßen Betriebes zu benutzen.

Der Teilnehmer verpflichtet sich, den Informationsdienst nicht dazu zu benutzen um Geschäfte oder Tätigkeiten auszuführen, die gesetzlich verboten sind oder für die Durchführung solcher Tätigkeiten zu werben. Systematics behält sich das Recht vor nach freiem Ermessen allgemein zugängliche Informationen zu verändern, ungeachtet ob diese Informationen inhaltlich dem Standard für Informationen entsprechen.

Der Teilnehmer wird gebeten, sich in angemessener Form den anderen Teilnehmern vorzustellen.

Das geschieht durch Ausfüllen der Visitenkarte (Resumee). Der Teilnehmer kann anonym bleiben (nicht angemessen ausgefüllte Visitenkarte). Anonyme Teilnehmer können keine regulären Village Bewohner sein. Sie haben maximal 15 Minuten tägliche Einschaltzeit.

MagicVillage ist ein freiwilliger Dienst der Firma Systematics für ihre Kunden und kann zu jedem Zeitpunkt eingeschränkt oder eingestellt werden.

#### Freistellung

Der Teilnehmer verpflichtet sich, Systematics von Schäden und Kosten einschließlich angemessener Anwaltsgebühren freizustellen, die durch eine Verletzung der Vertragsbedingungen seitens der Benutzer für den Informationsdienst einschließlich der Betriebsbedingungen entstehen.